

3ds Max - Initiation

Non-certifiante

Formation continue.

Réf. : 25185200F — Mise à jour : 6 mars 2026

Organisme responsable : **FORMALISA INSTITUT**

Contenu

Objectifs

S'initier à la modélisation des formes complexes, au texturage, à la mise en lumière et au rendu réaliste pour élaborer efficacement des scènes, rendus réalistes. S'initier aux techniques d'animation 3D. Acquérir une méthodologie de production.

Programme

- Maîtriser l'interface
- Découvrir l'environnement et les outils de navigation
- Appréhender les techniques de modélisation
- Appréhender les outils d'éclairage
- Gérer les scènes et fichiers
- Appréhender les techniques de modélisation (nurbs, lissage, maillage)
- Utiliser l'éditeur de matériaux
- Positionner les lumières et caméras
- Maîtriser les paramètres avancés de rendu
- Découvrir les bases d'animation
- Maîtriser les imports et exports

Certifications préparées et métiers visés

Niveau d'entrée	Niveau de sortie
Aucun prérequis	Sans niveau spécifique

Dates et lieux de formation

N° session	Modalité	Lieu	Du	Au
2110895	Présentiel	Bruz	20/10/2025	30/12/2026

Source : GREF Bretagne #25185200F