

Game Art 3

Non-certifiante

Formation continue.

Réf. : 25184253F — Mise à jour : 11 décembre 2025

Organisme responsable : **ACTIVDESIGN**

Contenu

Objectifs

La formation Game Art a pour but de former aux métiers de graphisme dédiés aux jeux et jeux vidéos. La première année vise à l'apprentissage des techniques fondamentales de dessin avec une place grandissante pour la 3D et l'animation par la suite. Illustration, modélisation, texturing, animations, rendus ainsi qu'utilisation des moteurs de rendu comme Godot et Unreal sont au rendez-vous, tout comme la réalité virtuelle.

Cette formation en présence ou en ligne propose de prendre également en compte de technologies ouvertes et du nouveau contexte de production et de diffusion représenté par les terminaux mobiles comme les smartphones ou tablettes. Cette formation se déroule en 3 ans. Elle est tournée vers une bonne connaissance des impératifs techniques et nécessite de la rigueur et de la créativité avec un goût certain pour la recherche de nouveauté, en particulier des côtés techniques et esthétiques.

Programme

- Scenario
- Théorie du level design
- Théorie du game design
- Game design document
- Rigging et animation 3D avancé
- Ergonomie appliquée et ux design
- Perfectionnement Unreal
- Relation son et visuel
- Storyboard
- Création de Teaser
- Création de charte graphique
- Marketing du jeu

Certifications préparées et métiers visés

Niveau d'entrée Niveau BTS - Bac +2	Niveau de sortie Sans niveau spécifique
---	---

Métiers associés

E1104 — Conception de contenus multimédias

E1205 — Réalisation de contenus multimédias

Dates et lieux de formation

N° session	Modalité	Lieu	Du	Au
2149733	Présentiel	Rennes	04/01/2026	21/06/2026

