

Expert en ingénierie du développement et en architecture logicielle - Mastère Architecture des logiciels

Certifiante

Contrat appr.

Réf. : 24142187F — Mise à jour : 18 août 2026

Organisme responsable : ISIMI

Contenu

Objectifs

- Mener une veille en identifiant les nouveaux usages, innovations et opportunités de nouveaux marchés afin d'évaluer et recommander des outils, technologies et processus.
- Définir une stratégie technique pour répondre à des besoins opérationnels.
- Concevoir les architectures distribuées dans l'entreprise afin de définir une solution de service fiable.
- Définir les spécifications techniques de la solution afin de produire le cahier des charges technique et fonctionnel du projet.
- Elaborer le cahier des charges afin de définir la roadmap du projet.
- Définir la méthodologie de gestion de projet afin d'optimiser sa mise en œuvre.
- Contrôler le déroulement du projet du SI pour s'assurer formellement que la solution est conforme aux spécifications et attendus en termes de ROI pour le projet.
- Manager les équipes au sein du projet pour mener à bien les phases de développement, de tests et d'intégration du projet.
- Définir l'architecture technique pour assurer la performance des applications.
- Définir les modes de communication utilisés par les éléments d'un système pour garantir leur interopérabilité au sein de l'architecture technique.
- Concevoir des architectures logicielles complexes pour réduire les coûts, l'impact écologique et augmenter la qualité du logiciel.
- Mettre en place et documenter une architecture logicielle pour assurer son évolutivité et sa maintenabilité.
- Superviser le développement d'une application logicielle pour proposer une solution logicielle adaptée aux besoins du client et au RGPD.
- Construire des interfaces homme-machine pour permettre un usage optimal de la solution proposée.
- Garantir la fiabilité des modules logiciels et leur adéquation avec les spécifications techniques et fonctionnelles des applications pour augmenter la qualité des applications.
- Mettre en place et maintenir les plateformes de développement pour assurer un développement continu des applications.
- Mettre en place des outils de protection du logiciel pour garantir la sécurité et la confidentialité d'une application.
- Concevoir et valider la documentation technique et utilisateur afin d'assurer la maintenabilité d'une architecture technique et logicielle.
- Déployer un projet pour assurer son passage en production

Programme

SCIENCES DE L'INGÉNIEUR

Projet IoT

Cryptographie et Sécurité Logicielle

Ergonomie et IHM Logicielle

DÉVELOPPEMENT ET PROGRAMMATION AVANCÉE

Blockchain et développement

Programmation et Parallélisme

Programmation Fonctionnelle

Programmation multi-plateforme avec Flutter

ARCHITECTURES

Clean Architecture

Data Centric

Introduction aux traitements distribués

CONCEPTIONS ET NORMES

Conception Pilotée par le Domaine (DDD)

Green IT et Informatique Responsable

TRAITEMENT ET ANALYSE DE DONNÉES

Apprentissage par renforcement appliqué au jeu

Machine Learning

COMPÉTENCES TRANSVERSES

Anglais Préparation au TOEIC (2)

Management d'équipe

Droit Informatique

ACTIVITÉS ANNUELLES

E-Learning

Projet personnel et vie de l'école

Projet Annuel

Mission en Entreprise

Projet de recherche FYC (Find Your Course)

Certifications préparées et métiers visés

Niveau d'entrée

Niveau Licence, Licence pro, BUT - Bac +3 et +4

Niveau de sortie

Niveau Master, ingénieur - Bac +5 et plus

Liste des certifications

Expert en ingénierie du développement et en architecture logicielle

Code RNCP : 36469

Métiers associés

- M1802 — Expertise et support en systèmes d'information
- M1803 — Direction des systèmes d'information
- M1805 — Études et développement informatique
- M1810 — Production et exploitation de systèmes d'information

Dates et lieux de formation

N° session	Modalité	Lieu	Du	Au
1761581	Présentiel	Rennes	29/09/2024	11/09/2026

Source : GREF Bretagne #24142187F