

Concepteur de Jeux Vidéos - Game Designer - 3e année

Certifiante

Formation continue.

Réf. : 24141148F — Mise à jour : 9 octobre 2025

Organisme responsable : IFFDEC

Contenu

Objectifs

- Activités visées :
- Elaboration d'un concept et d'une expérience de jeu.
 - Présentation argumentée du concept de jeu à un commanditaire.
 - Documentation des fonctionnalités à mesure de l'évolution des versions : progression du joueur, composantes du jeu.
 - Prototypage des mécaniques de jeu.
 - Conception de la dimension artistique du jeu.
 - Choix et mise en place du process de production.
 - Conception d'un protocole de playtests (tests utilisateurs), réalisation et analyse.
 - Création des assets du jeu : environnements, objets, personnages.
 - Animation des personnages et des objets.
 - Création des ambiances et effets visuels.
 - Séquence de programme : automatisation et patrons de conception (*design pattern*).
 - Programmation du jeu.
- Gestion des versions du jeu (*versioning*).

Certifications préparées et métiers visés

Niveau d'entrée	Niveau de sortie
Aucun prérequis	Niveau Licence, Licence pro, BUT - Bac +3 et +4

Liste des certifications

Concepteur de jeux vidéo - Game designer
Code RNCP : 38806

Métiers associés

- E1104 — Conception de contenus multimédias
- E1205 — Réalisation de contenus multimédias

Dates et lieux de formation

N° session	Modalité	Lieu	Du	Au
2099989	Présentiel	Rennes	28/09/2025	28/05/2026

