

Ux Designer pour le jeu vidéo

Certifiante

Formation continue.

Réf. : 24128842F — Mise à jour : 23 avril 2026

Organisme responsable : **ACTIVDESIGN**

Contenu

Objectifs

Compétences attestées

Concevoir les éléments graphiques d'une interface de jeux, de site ou d'appli et de supports de communication de celle-ci

Réaliser des illustrations, des graphismes et des visuels

Concevoir des interfaces graphiques et des prototypes

Réaliser une animation pour différents supports de diffusion

Créer des supports de communication

Contribuer à la gestion et au suivi d'un projet de communication numérique de son jeu

Mettre en oeuvre une stratégie webmarketing

Assurer une veille professionnelle et développer les compétences collectives de son équipe

Réaliser, améliorer et animer des sites web pour parler du jeu

Intégrer des pages web

Adapter des systèmes de gestion de contenus

Optimiser en continu un site web ou une interface

Programme

Certificat de compétences professionnelles (CCP) - 3. Réaliser, améliorer et animer des sites web

Certificat de compétences professionnelles (CCP) - 2. Contribuer à la gestion et au suivi d'un projet de communication numérique

Certificat de compétences professionnelles (CCP) - 1. Concevoir les éléments graphiques d'une interface et de supports de communication

Certifications préparées et métiers visés

Niveau d'entrée

Niveau BTS - Bac +2

Niveau de sortie

Niveau Licence, Licence pro, BUT - Bac +3 et +4

Liste des certifications

Titre professionnel concepteur designer UI

Code RNCP : 35634

Métiers associés

E1104 — Conception de contenus multimédias

E1205 — Réalisation de contenus multimédias

Dates et lieux de formation

N° session	Modalité	Lieu	Du	Au
1672954	À distance	—	01/09/2024	25/06/2026
1672958	Présentiel	Rennes	15/09/2024	25/06/2026

Source : GREF Bretagne #24128842F