

Prépa Arts Appliqués

Prépa Arts Appliqués

Non-certifiante

Formation continue.

Réf. : 23113802F — Mise à jour : 6 octobre 2025

Organisme responsable : **AFTEC VANNES**

Contenu

Objectifs

Design d'espace, de produit ou de mode, graphisme, sculpture, peinture, dessin ou artisanat... La Prépa Art permet aux étudiants de pouvoir découvrir, tester, comprendre et créer.

La **Prépa** s'adresse à tous ceux qui souhaiteraient poursuivre leurs études dans les arts appliqués (en école publique ou privée) et ayant suivi une filière autre que le BAC STD2A, le Bac Pro AMA ou encore le Bac Pro BMA. Cette année de mise à niveau propose un programme soutenu, permettant d'appréhender de nombreux domaines artistiques. L'expérimentation est au cœur de l'enseignement, pour aider les élèves à développer leur sens créatif et à diversifier leurs méthodes d'expression. A la fin de l'année scolaire, l'élève a pris part à de nombreux projets, de conception ou d'expression plastique, qui lui permettent de constituer son propre book.

Durant cette année de remise à niveau, les élèves touchent à tous les domaines de l'**art** et de la création industrielle ou artisanale, en vue d'en maîtriser les techniques et de choisir une spécialisation future. Parallèlement à leurs cours théoriques, ils sont initiés aux logiciels Photoshop, Illustrator, InDesign ou encore After Effects.

Programme

Enseignement professionnel

Expression plastique

Dessin académique, modèle vivant

Volume, couleur, technique de modelage

Arts techniques et civilisation

Thèmes d'études dans les arts plastiques

Thèmes d'études dans les arts appliqués

Communication visuelle

Graphisme, édition

Typographie

Design d'objet et industriel

Design d'espace

Stylisme

Modes conventionnels de représentation

Maquette de présentation en 2 ou 3 dimensions

Travaux et études pratiques

Initiation à l'infographie

Workshops

Compétences

Découvrir et expérimenter les techniques du dessin, du croquis, de la couleur, du volume et des matières

Apprendre les différents domaines artistiques (peinture, sculpture, architecture, pub, game, web...)
Utiliser les langages graphiques, concevoir images et illustrations
Construire des maquettes à l'aide d'outils informatiques pour supports imprimés
Créer des design mode, espace, produit, graphique à partir de considérations techniques, esthétiques et ergonomiques

Principaux logiciels utilisés

Illustrator - Photoshop

Certifications préparées et métiers visés

Niveau d'entrée Niveau Bac général, pro ou techno, BP	Niveau de sortie Sans niveau spécifique
--	--

Métiers associés

- B1806 — Tapisserie - décoration en ameublement
- F1102 — Conception - aménagement d'espaces intérieurs
- H1204 — Design industriel
- H2201 — Assemblage d'ouvrages en bois
- H2202 — Conduite d'équipement de fabrication de l'ameublement et du bois
- H2204 — Encadrement des industries de l'ameublement et du bois
- H2209 — Intervention technique en ameublement et bois

Dates et lieux de formation

N° session	Modalité	Lieu	Du	Au
1816106	Présentiel	Plescop	04/09/2025	05/07/2026
2097503	Présentiel	Plescop	03/09/2026	29/06/2027

Source : GREF Bretagne #23113802F