

Game design

Cursus complet (3 niveaux)

Non-certifiante

Formation continue.

Réf. : 2284078F — Mise à jour : 23 août 2024

Organisme responsable : ACTIVDESIGN

Contenu

Objectifs

L'école de Jeu vidéo et de game design propose cette formation complète et exigeante, sur 3 à 5 années, centrée sur des projets de création de jeux. Elle se déroule en présence à Rennes ou en ligne à distance. Elle demande un esprit de synthèse important, de la créativité et de l'autonomie : les cours abordent les différents aspects de la création de jeux vidéos de manière à rendre les game designer autonomes dans la gestion de leurs différents projets à venir. Un accent particulier est mis sur l'acquisition de techniques de programmation, par exemple dans les moteurs de jeux Godot Engine et Unreal Engine.

Notre école de jeu développe une vision globale sur le métier de game designer en abordant aussi la création graphique et sonore ainsi que l'écriture de scénario qui sont des éléments importants qui permettent d'enrichir le prototype et le projet.

Programme

Durant les trois années de cette formation dédiées aux Jeux Videos et Game designer, vous découvrirez plusieurs thématiques liées à la conception et la production de jeux vidéos.

Année 1

- Scénario ; Moteur de jeu Renpy ; Langage Javascript et Moteur Phaser ; Travail à partir de photo

Année 2

- Moteur de jeu Godot Engine ; Langages C#, Gdscript ; Level design 3D

Année 3

- Utiliser des outils collaboratifs de gestion de projet ; Réalité Virtuelle et réalité augmentée ; Ecriture de scenarii ; Godot C# ; Unreal

Certifications préparées et métiers visés

Niveau d'entrée Niveau Bac général, pro ou techno, BP	Niveau de sortie Sans niveau spécifique
--	--

Métiers associés

E1104 — Conception de contenus multimédias

E1205 — Réalisation de contenus multimédias

Dates et lieux de formation

N° session	Modalité	Lieu	Du	Au
1670620	Présentiel	Rennes	15/09/2024	26/06/2027