

Concepteur UI et webdesign

Certifiante

Contrat pro.

Formation continue.

Réf. : 2101579F — Mise à jour : 18 octobre 2024

Organisme responsable : **MJM GRAPHIC DESIGN**

Contenu

Objectifs

Les étudiants sont formés à la conception et à la réalisation de sites Web, tout en respectant les standards pour une insertion efficace dans le milieu professionnel. Ils doivent pouvoir concevoir puis élaborer des interfaces en y agençant différents médias comme du texte, des images, des animations mais aussi des vidéos et du son, cela par la maîtrise de logiciels appropriés (Dreamweaver, Flash, After Effects, Adobe Première, Photoshop, Illustrator) et l'utilisation de codes dédiés (XHTML, CSS, Action Script, PHP...). Les étudiants de l'école MJM Graphic Design acquièrent les techniques de réalisation des nouveaux supports de communication qui leur permettront de devenir, demain, les nouveaux acteurs du Webdesign.

Programme

Concevoir et architecturer un site internet de qualité professionnelle :

- Définir, planifier les différentes tâches à mettre en œuvre.
- Concevoir une identité visuelle de qualité.
- Réaliser des médias à l'aide de logiciels de graphisme, de vidéo, d'animation et d'intégration.
- Savoir rédiger une charte graphique d'un site internet.
- Structurer l'ergonomie et l'architecture générale d'un site web.
- Sensibilisation aux langages de programmation.

CONCEPTION WEBDESIGN

Approche - Benchmarking

- Étude de faisabilité
- Étude des cibles et de la concurrence
- Analyse comparative de sites

Architecture typographique

- Principes de la typographie
- Hiérarchisation typographique

Approche -Stratégie marketing-

- Typologie des sites, socio-styles

Interface graphique

- Principes d'ergonomie fonctionnelle et visuelle
- Architecture et arborescence
- Charte fonctionnelle
- Charte graphique et logotype
- Illustrations vectorielles pour animations
- Réalisation de maquettes web

Design et mise en page

- Conception et construction de la grille de mise en page
- Règles d'or de construction
- Habillage graphique

Communication : principes fondamentaux

- Principes éditoriaux de contenu et de forme

Culture de l'image

- Initiation à la sémiologie et à la sémantique de l'image
- Colorimétrie : principes de la couleur
- Texture et forme
- Code visuel de l'image

Élaboration des documents relatifs à la réalisation d'un site web

Cahier des charges comprenant :

- Avant-propos
- Approche benchmarking
- Charte graphique + logotype
- Arborescence générale
- Architecture
- Charte fonctionnelle (wireframe + zoning)
- Trendboards
- Charte graphique et story board des bannières

Maîtrise des outils et logiciels d'intégration web / rich media

Traitement de l'image : Photoshop, Illustrator, Fireworks

Multimédia : Dreamweaver, Flash, Première, After Effects

Langages de programmation : Action Script, XHTML, CSS2, PHP/MYSQL

Certifications préparées et métiers visés

Niveau d'entrée

Aucun prérequis

Niveau de sortie

Niveau Licence, Licence pro, BUT - Bac +3 et +4

Liste des certifications

Concepteur UI et webdesign

Code RNCP : 38244

Métiers associés

E1205 — Réalisation de contenus multimédias

Dates et lieux de formation

N° session	Modalité	Lieu	Du	Au
1832905	Présentiel	Rennes	19/09/2025	29/06/2026

Source : GREF Bretagne #2101579F