

Illustrateur/Animateur 3

Non-certifiante

Formation continue.

Réf. : 1904519F — Mise à jour : 11 décembre 2025

Organisme responsable : **ACTIVDESIGN**

Contenu

Objectifs

La formation Illustrateur/Animateur touche tous les aspects créatifs de l'image statique et animée. Par une approche pratique, de nombreux types de graphiques sont travaillés avec l'ambition de développer à la fois l'aspect créatif et l'aspect technique. Ces différents aspects pourront ensuite être appliqués à divers domaines culturels ou industriels, par exemple l'animation, le motion design ou le spectacle.

Les techniques numériques sont présentes en majorité dès la première année de formation et leur part s'accroît avec le temps en faisant la part belle aux projets réels.

Programme

Le programme est centré sur 3 axes : le développement des techniques créatives, la maîtrise des techniques métiers, la prise en compte de contraintes externes, en particulier, industrielles dans l'animation, le jeu vidéo ou le spectacle.

Prise en compte des contraintes techniques, artistiques et commerciales ainsi que contractuelles

Rigging complexe

Cinématique programmatique

Création générative animée

Aspect commercial et juridique

Charte graphique

Storyboarding, scénarisation

Expression plastique et sonore

Gestion d'équipe et de collaborateurs

Montage vidéo

Rendus photoréalistes et postproduction

Projets personnels, teaser, demo-reel

Les plus Activdesign : Grande part donnée aux techniques numériques, travail pratique de la matière sonore traditionnelle et numérique, projets individualisés;

Certifications préparées et métiers visés

Niveau d'entrée

Niveau Bac général, pro ou techno, BP

Dates et lieux de formation

N° session	Modalité	Lieu	Du	Au
2149893	Présentiel	Rennes	04/01/2026	21/06/2026