

Illustrateur/Animateur 2

Non-certifiante

Formation continue.

Réf. : 1904414F — Mise à jour : 11 décembre 2025

Organisme responsable : ACTIVDESIGN

Contenu

Objectifs

La formation Illustrateur/Animateur touche tous les aspects créatifs de l'image statique et animée. Par une approche pratique, de nombreux types de graphiques sont travaillés avec l'ambition de développer à la fois l'aspect créatif et l'aspect technique. Ces différents aspects pourront ensuite être appliqués à divers domaines culturels ou industriels, par exemple l'animation, le motion design ou le spectacle.

Les techniques numériques sont présentes en majorité dès la première année de formation et leur part s'accroît avec le temps en faisant la part belle aux projets réels.

Programme

Le programme est centré sur 3 axes : le développement des techniques créatives, la maîtrise des techniques métiers, la prise en compte de contraintes externes, en particulier, industrielles dans l'animation, le jeu vidéo ou le spectacle.

Approfondissement des automatismes créatifs et des outils de créations numériques

- Modélisation 3D
- Design d'objets
- Design d'espaces urbains
- Initiation à l'animation 3D
- Character design 2D/3D
- Texturing
- Histoire de l'art
- Mise en page et composition
- Cohésion son et animation
- Composition et orchestration
- Expression plastique

Projets personnels

Le plus Acivdesign : Grande part donnée aux techniques numériques, travail pratique de la matière sonore traditionnelle et numérique, projets individualisés.

Certifications préparées et métiers visés

Niveau d'entrée

Niveau Bac général, pro ou techno, BP

Dates et lieux de formation

N° session	Modalité	Lieu	Du	Au
2149875	Présentiel	Rennes	04/01/2026	21/06/2026

