

Illustrateur/Animateur 1

Non-certifiante

Formation continue.

Réf. : 1904413F — Mise à jour : 11 décembre 2025

Organisme responsable : **ACTIVDESIGN**

Contenu

Objectifs

La formation Illustrateur/Animateur touche tous les aspects créatifs de l'image statique et animée. Par une approche pratique, de nombreux types de graphiques sont travaillés avec l'ambition de développer à la fois l'aspect créatif et l'aspect technique. Ces différents aspects pourront ensuite être appliqués à divers domaines culturels ou industriels, par exemple l'animation, le motion design ou le spectacle.

Les techniques numériques sont présentes en majorité dès la première année de formation et leur part s'accroît avec le temps en faisant la part belle aux projets réels.

Programme

Le programme est centré sur 3 axes : le développement des techniques créatives, la maîtrise des techniques métiers, la prise en compte de contraintes externes, en particulier, industrielles dans l'animation, le jeu vidéo ou le spectacle

Acquisition d'une culture générale et technique dans le domaine artistique, graphique et sonore

Bases de du dessin - Techniques graphiques

Connaissance de la couleur

Illustration numérique bitmap

Illustration vectorielle

Techniques d'animation

Dessin du corps humain

Dessin en perspective

Dessin d'espace et d'architecture

Analyses d'œuvres

Développement de la créativité et de l'idéation

Exposition, création d'installation

Les plus d'Activdesign : Grande part consacrée aux techniques numériques, travail pratique de la matière sonore traditionnelle et numérique, projets individualisés

Certifications préparées et métiers visés

Niveau d'entrée

Sans niveau spécifique

Dates et lieux de formation

N° session	Modalité	Lieu	Du	Au
2149822	Présentiel	Rennes	04/01/2026	21/06/2026

Source : GREF Bretagne #1904413F