

Game Art 2

Non-certifiante

Formation continue.

Réf. : 1902936F — Mise à jour : 11 décembre 2025

Organisme responsable : **ACTIVDESIGN**

Contenu

Objectifs

La formation Game Art est une formation généraliste touchant tous les aspects de la création graphique du jeu, en s'appuyant plus particulièrement sur les impératifs techniques des différentes contraintes liées aux supports du jeu vidéo. Par une approche pratique, vous développerez votre créativité, variantes stylistiques, univers graphique, sans oublier d'améliorer votre exécution. Vous trouverez des axes de développement techniques mais aussi esthétiques. La recherche d'autonomie et le travail de veille ainsi que des mises en situations de vos assets seront d'autres éléments importants réalisés lors de ce cursus.

Programme

Le programme est centré sur 3 axes : l'acquisition du dessin traditionnel et numérique, l'adaptation aux contraintes spécifiques liées au jeu vidéo des images 2D et 3D et enfin l'animation 2D et 3D avec insertion des assets dans les moteurs de jeux. Approfondissement des automatismes créatifs et des outils de créations numériques : Modélisation 3D ; Concept art ; Design d'univers de jeux ; Initiation à l'animation 3D ; Character design 2D/3D ; Texturing ; Histoire de l'art ; Mise en avant et communication ; Cohésion son et animation ; Composition et orchestration ; Expression plastique

Projets personnels

Certifications préparées et métiers visés

Niveau d'entrée	Niveau de sortie
Niveau Bac général, pro ou techno, BP	Sans niveau spécifique

Dates et lieux de formation

N° session	Modalité	Lieu	Du	Au
2149730	Présentiel	Rennes	04/01/2026	21/06/2026

Source : GREF Bretagne #1902936F