

Game design 1

Non-certifiante

Formation continue.

Réf. : 1300076F — Mise à jour : 11 décembre 2025

Organisme responsable : **ACTIVDESIGN**

Contenu

Objectifs

La formation Game Design a pour but de faire appréhender la conception d'un jeu vidéo dans son ensemble. C'est une formation généraliste exigeante qui demande un esprit de synthèse important : les cours sont diversifiés dans l'objectif d'aborder un panel large de possibilités et contraintes et de rendre les game designer les plus autonomes dans la gestion de leurs différents projets à venir. Cette formation est articulée avec la formation GameArt et Illustrateur 2D et 3D ainsi qu'intégrateur. Les projets communs seront valorisés et les game designer y tiendront une place de choix

Programme

Acquisition d'une culture générale et technique dans le domaine informatique et artistique
Bases du dessin ; Bases de l'harmonie musicale ; Bases des techniques de programmation ; Programmation web en JS ;
Application et jeux mobiles ; Moteur de jeu 2D ; Bases de level design ; Bases de scénarisation ; Git et intégration continue ;
Développement de la créativité et de l'idéation
Création de jeux de plateaux, points and click, visual novel, jeux mobiles

Certifications préparées et métiers visés

Niveau d'entrée Niveau Bac général, pro ou techno, BP	Niveau de sortie Sans niveau spécifique
---	---

Dates et lieux de formation

N° session	Modalité	Lieu	Du	Au
2149799	Présentiel	Rennes	04/01/2026	21/06/2026

Source : GREF Bretagne #1300076F